

PROJENİN ADI:	Game on İnovasyon Kampı
PROJENİN GEREKÇESİ:	Öğrencilerin kişisel, sosyal ve duygusal gelişimlerine faydalı olmak için ,inovasyon kampı düzenlemek istiyoruz.
PROJENİN ÖZETİ:	Lise öğrencilerine yönelik olarak düzenlenecek olan kamp teması 'sosyal sorunlardır. iki gün sürecek olan kampımızda, öğrenci ekiplerinin, mentorlar eşliğinde sosyal sorunları çözmek için fikirler ürettiği ve ürettikleri bu fikirleri juriye sundukları, fikirlerini ifade edebildikleri bir girişimcilik etkinliğidir. Kamp sonunda kazanan akımlara ödüller verilir.
PROJENİN AMACI VE HEDEFLERİ:	Lise öğrencilerine inovatif becerileri erken yaşta kazandırmak , derinleme düşünme kabiliyeti sağlamaktır.
PROJE İÇİN PAYDAŞ KİŞİ/KURUM/KURULUŞLAR:	Medeniyet Üniversitesi ve sponsorlar
PROJENİN UYGULAMA ADIMLARI:	İlk olarak ekipler oluşturulacak ve ekipler sınıflarda sorunlara farklı çözümler bulmaya çalışacaktır.
PROJENİN UYGULANACAĞI YER:	Medeniyet Üniv.
PROJENİN BAŞLAMA/BİTİŞ TARİHİ:	26-27 Nisan 2025
PROJENİN MALİYETİ:	25000 TL
PROJE ÇIKTILARI:	Öğrenciler grup çalışması ile sorunlara çözümler bulmayı ve farklı görüşlere saygı göstermesini kavramış olacak.
SÜRDÜRÜLEBİLİRLİK:	Her yıl
RİSKLER:	-
PROJEYİ HAZIRLAYAN: OKULUN ADI, HAZIRLAYANIN ADI SOYADI, E-MAİL, TEL:	Burak Bora Anadolu Lisesi Serkan ŞIKAY İngilizce Öğretmeni serkansky@hotmail.com 0505 875 87 64