



BURAK BORA ANADOLU LİSESİ MÜDÜRLÜĞÜ
SİMURG – KAHOOT GENEL KÜLTÜR BİLGİ YARIŞMASI
ŞARTNAMESİ

- **Bu şartname örneği;** Millî Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi (26.01.2023 tarihli ve 69318554 sayılı Makam Onayı) hükümlerine göre hazırlanmıştır.
- Tüm sosyal etkinlikleri kapsayacak şekilde düzenlenmiş olup 45 bölümden ibarettir.
- Kontrol kolaylığı sağlaması açısından; etkinlikle ilgili olmayan bölümler kesinlikle silinmemelidir.
- Etkinlik ile ilgili tüm hususlar burada yer almalıdır.
- **Yürürlükteki mevzuata aykırı olmamak kaydıyla içerik düzenlemesi kurumlar tarafından yapılacaktır.**
- Ayrıca başka bir form kullanılmamalıdır.
- **Bu şartname örneğine göre kurumlar tarafından hazırlanacak şartnamelerin tüm sorumluluğu hazırlayan kurumlara aittir.**

1. Etkinlik/Yarışma Türü	BBAL Simurg-Kahoot Genel Kültür Bilgi Yarışması
2. Etkinlik/Yarışma Konusu	2023-2024 eğitim öğretim döneminde Kartal ilçe genelinde lise öğrencileri arasında Kahoot sistemini kullanarak dört sorunun tarihe iz bırakmış şahsiyetlerden oluşan genel kültür bilgi yarışması düzenlemek.
3. Etkinlik/Yarışma Amacı	Kahoot uygulamaları öğrencilerin motivasyonlarına, dersi öğrenmeye ve okul içi etkinliklere anlamlı düzeyde katkıda bulunmaktadır. Bu doğrultuda öğrencilere kazanımlar sağlamak.
4. Etkinlik/Yarışma Kapsamı ve Katılımcılar	Kartal ilçe genelinde resmî ve özel liselerde öğrenir görmekte olan lise öğrencileri. (hazırlık, 9, 10, 11 ve 12.sınıflar)
5. Davet Edilen Okullar (İl ve İlçe Adıyla Birlikte)	Kartal ilçe genelinde resmî ve özel liseler.
6. Danışman Öğretmene İlişkin Hususlar	Atilla KUTLU (BBAL Din Kültürü ve Ahlak Bilgisi Öğretmeni) TEL' 0553 776 90 71 Eposta:atikutlu@hotmail.com
7. Genel Katılım Şartları	Okullarında “Kahoot Genel Kültür Bilgi Yarışması”nın yapılmasını talep eden okulların öğrencileri katılım sağlayabilir.
8. Mevzuata Uygunluk	Etkinlik, Türkiye Cumhuriyeti Anayasasına, Türk Millî Eğitiminin genel ve özel amaçlarına, uluslararası sözleşmelere, politika belgelerine, 6698sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu, 08.06.2017 tarihli ve 30090 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanan Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği hükümleri, 20.6.2012 tarihli ve 6331 sayılı İş Sağlığı ve Güvenliği Kanunu başta olmak üzere yürürlükte olan mevzuata uygun olarak yapılacaktır.
9. Ücret Durumu	Yarışma / Etkinlik, ticari amaç güdülmeden ve katılımcılardan ücret talep edilmeden düzenlenecektir.
10. Eğitim ve Öğretim	Yarışmanın / Etkinliğin planlanması, tanıtılması ve uygulanması eğitim ve öğretim aksatılmadan yapılacaktır. Kahoot, eğlenceli ve etkileşimli öğrenme deneyimleri sağlayan bir platformdur. Kahoot’un en popüler kullanımı, eğitim ortamlarında derslerin daha eğlenceli hale getirilmesi ve öğrencilerin katılımını artırmak için kullanılmasıdır.
11. Gönüllülük	Katılım, gönüllülük esasına göre olacaktır.
12. Veli Muvafakati	Bir eser yarışması değildir.



BURAK BORA ANADOLU LİSESİ MÜDÜRLÜĞÜ
SİMURG – KAHOOT GENEL KÜLTÜR BİLGİ YARIŞMASI
ŞARTNAMESİ

13. Katılımcılardan İstenenler	Bir eser yarışması değildir.
14. Eserlerin, Nereye ve Nasıl Gönderileceği?	Bir eser yarışması değildir.
15. İzin Süresi	2023-2024 eğitim ve öğretim yılıyla sınırlıdır.
16. Pedagojik Esaslara Uygunluk	Başvuruya eklenen her türlü materyal öğrencilerin gelişim seviyeleri, ilgi, istek, ihtiyaç ve yetenekleri ile pedagojik esaslara uygundur.
17. Reklam ve Tanıtım	Kurum, kuruluş, firma, marka ve kişi reklamını veya tanıtımını ön plana çıkaran ifade ve öğelere yer verilmeyecektir.
18. Kişisel Veriler	Bir eser yarışması değildir.
19. Özel Gereksinimli Bireylerin Etkinliğe Erişimine İlişkin Bilgiler	Etkinliğe özel gereksinimli bireylerin katılmasında bir sakınca yoktur. Özel gereksinimli bireylerin etkinliğe katılımlarını teşvik etmek amacı ile ihtiyaç duydukları destek ve kolaylıklar sağlanacaktır.
20. Sponsorluk Durumu	Kahoot yarışması için bir sponsora ihtiyaç yoktur.
21. Telif Hakkı	Bir eser yarışması değildir.
22. Başvuru Başlama Tarihi	Yarışma onayının alındığı tarihten itibaren başvuru yapılabilir.
23. Başvuru Bitiş Tarihi ve Saati	03 Haziran 2024 / 17.00
24. Başvuru Yeri	Burak Bora Anadolu Lisesi
25. Başvuru Usulü	Resmi DYS yazışması
26. Sonuçların Açıklanacağı Tarih	Sonuçlar yarışma sonunda Kahoot sistemiyle belirlenmektedir. Dolayısıyla yarışma sonucunda sonuçlar açıklanır.
27. Sonuçların Açıklanacağı Yer	Talep eden okulun konferans salonu
28. Yarışma Sonuçlarına İtirazın Nasıl Yapılacağı?	Kahoot sistemi öğrenciler tarafından verilen cevapları, doğru, hız ve doğru cevap sayısı kategorisinde hesaplayıp kendi algoritmasına göre sonuca gitmektedir. Buna rağmen itirazlar sözlü olacaktır.
29. Ödül Verilecek Kişiler ve Ödül Miktarı ile Özellikleri	Talep eden okul, yarışmada dereceye giren öğrencilerine ödül verme ve ödülün niteliği konusunda kendi salahiyetine sahiptir.
30. Ödüllerin Nasıl Verileceği?	Yarışma sonunda talep eden okul tarafından belirlenen usulle.
31. Ödül Töreni Tarihi ve Saati	Yarışma sonunda
32. Ödül Töreni Yeri	Yarışmanın yapıldığı salon
33. Etkinlik Ayrıntılı Bütçe Miktarı ve Bütçe Kaynakları	Bir bütçeye ihtiyaç yoktur.
34. İletişim Telefon	0(216) 377 62 00 – 0553 776 90 71
35. İletişim e-posta adresi	burakboraanadolul@gmail.com
36. İletişim Adresi	Burak Bora Anadolu Lisesi, Soğanlık Yeni Mah. Behçet Kemal Çağlar Sokak No:8 34880 Kartal/İSTANBUL
37. İnternet Sayfası (Varsa)	Yok
38. Sosyal Medya Hesabı (Varsa)	Yok
39. Etkinlik / Yarışma Şartları	Yarışmanın uygulanmasını kabul eden okullarda Kahoot uygulamasını kullanarak öğrenciler arasında 30 sorudan oluşan genel kültür bilgi yarışması düzenlenecek. Ayrıca yarışmayı daha ilgi çekici ve öğretici hale getirmek için 4 soru canlı performansla



BURAK BORA ANADOLU LİSESİ MÜDÜRLÜĞÜ
SİMURG – KAHOOT GENEL KÜLTÜR BİLGİ YARIŞMASI
ŞARTNAMESİ

	<p>tarihsel şahsiyetlerden sorulacak. Sorular projeyi hazırlayan Burak Bora Anadolu Lisesi öğretmeni Atilla KUTLU tarafından hazırlanacaktır. Talep eden okula düşen sorumluluk, yarışmaya katılmasını istedikleri öğrencileri uygun bir zamanda okullarının konferans salonunda toplamalarıdır.</p>
40. Değerlendirme Kriterleri	<p>Öğrencilere Kahoot sistemi üzerinden çoktan seçmeli 30 adet soru sorulacaktır. Öğrenciler cep telefonlarından doğru bildikleri cevabı, cevaplama hızını da göz önünde bulundurarak işaretleyecektir. Her soru sonucunda sistem öğrenciler tarafından verilen cevapları, doğru, hız ve doğru cevap sayısı kategorisinde hesaplayıp kendi algoritmasına göre sonuca gitmektedir.</p>
41. Değerlendirme Komisyonu	<p>Sistemin işleyişinde bir komisyona ihtiyaç yoktur.</p>
42. Diğer Hususlar	<p>Projenin uygulama adımları şu şekildedir:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Yarışmanın lise düzeyindeki okullara duyurulması.2. Okulların uygun bir zaman belirlemeleri ve bu zamanı Burak Bora Anadolu Lisesine veya danışman öğretmene bildirmeleri.3. Talep eden okullarda yarışmayı uygulamak.
43. SOSYAL ETKİNLİK RAPORU:	<p>Etkinlik ya da yarışmanın tamamlanmasını müteakip en geç 30 gün içerisinde ogm.meb.gov.tr internet sayfasında yayınlanan formata uygun olarak düzenleyeceğimiz sosyal etkinliklere ilişkin ayrıntılı etkinlik raporu, kurum yetkilisi tarafından etkinlik onayını veren birime gönderilecektir. 26.01.2023 tarihli sosyal etkinlikler yönergesi 6. Madde beşinci fıkrasında geçen “Bu işlemi gerçekleştirmeyen ya da eksik gerçekleştiren kişi, kurum veya kuruluşların daha sonra yapacağı izin başvurusu kabul edilmez.” Hükmünü kabul ettiğimizi beyan ederiz.</p>
Her sayfanın ayrı ayrı imzalanması unutulmamalıdır.	

27.03.2025

Nurten AKCA
Müdür Yardımcısı

27.03.2025

Ali Rıza AKA
Okul Müdürü